9월7일 회의

게임 디자인: 도트

게임의 큰 틀은 다음 회의까지 기획해서 발표하는걸로

코딩: 이번주까지 공부 마무리하길

위키 c# 문법 기본적인것 정리되어 있으니 참고하면 도움이 될겁니다.

학기중 회의: 월 오면 금요일 안와도 되고, 금요일오면 월x 결론 > 알아서 잘 오시길

담주 전까지 기획 확실히해서 시각자료 가져오기

코드 공유: 따로따로 코딩할까 아니면 같이 코드를 짤까? 코딩 처음이니까 처음엔 같이 짜고 나나중에 할만해지면 따로따로 하는걸로.

게임순서: 기획->개발->디자인 디자인은 언제든 가능하니까 천천히 and 확실히 하는 것.

계획: 학기 시작했으니 게임 개발 시작합시다 9월에 최대한 많은 활동을 하는걸로(새 맞춰서 떨구는거라도)

팀장의 제안: 디자인에서 개발로 넘어올 사람 있으면 알려주세요^^